

Erstellung einer Line Up

Das Erstellen einer Line Up kann unter verschiedenen Gesichtspunkten geschehen und die untere kleine Tabelle soll nur als Anregung dienen und stellt natürlich den Idealfall dar.

Hitter Eigenschaften

- | | |
|-------------------|---|
| # 1
(Lead Off) | <ul style="list-style-type: none">- gute On-Base-Percentage (d.h. Sie kommt am häufigsten auf Base im Team)- gute Kontakt Schlagfrau- sehr schnell- verfügt über ein sehr gutes Auge um eventuell auch per BB auf Base zu kommen- kann Überraschungsbunts setzten um damit Erfolgreich auf Base zu kommen |
| # 2 | <ul style="list-style-type: none">- gute Schläger Kontrolle, kann damit Hits und Runs produzieren- sehr gute Bunterin (alle Varianten) um damit einen Läufer zu bewegen- gute Laufgeschwindigkeit wäre von Vorteil, um damit Druck auf die Defensive aus zu üben |
| # 3 | <ul style="list-style-type: none">- stärkste und kräftigste Schlagfrau- produziert Hits und Runs auch unter Druck- Potential für Extra Basehits- sehr gute Kontakt Schlagfrau |
| # 4 | <ul style="list-style-type: none">- stärkste Schlagfrau neben # 3- Ist unter Druck am Erfolgreichsten und kann dann sehr gut Runs produzieren- Im Vergleich zu # 3 hat Sie etwas mehr Kraft und Explosivität (kann auch mal den Ball an oder über den Zaun hauen) |
| # 5 | <ul style="list-style-type: none">- nächst beste und kräftigste Schlagfrau- kann gelegentlich auch einen langen Ball schlagen |
| # 6 | <ul style="list-style-type: none">- 2. Lead Off Hitter (siehe oben # 1)- gleiche Eigenschaften bis auf vielleicht die Laufgeschwindigkeit- kann Runs produzieren |
| # 7 | <ul style="list-style-type: none">- ähnlich wie bei # 2- Schnelligkeit wäre von Vorteil- guter Bunter |
| # 8 | <ul style="list-style-type: none">- Kombination von # 2 und # 3- schwächerer Hitter als # 2 oder # 3- kommt aber auf Base |
| # 9 | <ul style="list-style-type: none">- gute Laufgeschwindigkeit- guter Bunter- kommt auf Base, ist aber Schwächste Schlagfrau (niedrigste At Bat Anzahl)- soll den Lead Off nicht behindern bzw. bremsen |